商场促销系统

测试报告

邱依强、王志达

2017

目录

[1 系统需求分析及设计概述 0](#_Toc486233414)

[1.1 系统需求与功能概述 0](#_Toc486233415)

[1.2 系统分析设计概述 0](#_Toc486233416)

[2 测试计划书 0](#_Toc486233417)

[2.1 基本内容 0](#_Toc486233418)

[2.1.1 项目背景 0](#_Toc486233419)

[2.1.2 定义 0](#_Toc486233420)

[2.1.3 参考资料 0](#_Toc486233421)

[2.2 任务概述 1](#_Toc486233422)

[2.2.1 目标 1](#_Toc486233423)

[2.2.2 运行环境 1](#_Toc486233424)

[2.3 计划 1](#_Toc486233425)

[2.3.1 测试方案 1](#_Toc486233426)

[2.3.2 测试准备 1](#_Toc486233427)

[2.3.3 测试机构及人员 1](#_Toc486233428)

[3 测试用例 1](#_Toc486233429)

[4 测试结果分析 2](#_Toc486233430)

[4.1 测试计划执行情况 2](#_Toc486233431)

[4.1.1 测试项目 2](#_Toc486233432)

[4.1.2 测试机构人员 2](#_Toc486233433)

[4.1.3 测试结果 2](#_Toc486233434)

[4.2 软件需求测试结论 2](#_Toc486233435)

[4.3 评价 2](#_Toc486233436)

[4.3.1 软件能力 2](#_Toc486233437)

[4.3.2 缺陷和限制 3](#_Toc486233438)

[4.3.3 建议 3](#_Toc486233439)

[4.3.4 测试结论 3](#_Toc486233440)

[5 测试总结 3](#_Toc486233441)

[6 参考资料 3](#_Toc486233442)

[附件1 界面测试公共测试用例 3](#_Toc486233443)

[附件2 界面测试公共测试用例 11](#_Toc486233444)

[附件3 缺陷报告模板 25](#_Toc486233445)

[附件4 测试用例设计参考 25](#_Toc486233446)

# 系统需求分析及设计概述

## 系统需求与功能概述

本系统是一个商场促销系统，面向的业务为商场的日常结算、付款、促销匹配以、促销管理以及相关的人员的管理。本系统所负责解决的问题仅是以上所囊括的部分，系统中所依赖的商品支持系统、第三方支持系统、员工信息系统均已经有外部实现提供，系统仅提供连接接口。具体需求分析内容参见《商场促销系统-需求分析文档》。

## 系统分析设计概述

根据实际业务需要以及安全性、稳定性等非功能性需求，系统在分析设计时，主要划分为以下几个模块：系统安全模块（包含用户身份验证）、商品结算模块、规则管理模块、支付模块（未完成）以及RESTful API、用户界面部分、DAO模块以及规则匹配模块。其中具体的分析设计，参见《商场促销系统-系统设计文档》、《商场促销系统-数据库设计文档》。

# 测试计划书

## 基本内容

### 项目背景

所开发软件名称： 商场促销系统

项目委托单位：上海电力学院软件工程专业

项目开发单位： 上海电力学院软件工程专业

软件用途： 商场促销

### 定义

静态测试：主要方法有审阅，检查。

单元测试：单元测试（unit testing），是指对软件中的最小可测试单元进行检查和验证。

组装测试：组装测试（也叫集成测试，联合测试）是单元测试的逻辑扩展。它的最简单的形式是：两个已经测试过的单元组合成一个组件，并且测试它们之间的接口。

系统测试：系统测试，英文是System Testing。是将已经确认的软件、计算机硬件、外设、网络等其他元素结合在一起，进行信息系统的各种组装测试和确认测试，系统测试是针对整个产品系统进行的测试，目的是验证系统是否满足了需求规格的定义，找出与需求规格不符或与之矛盾的地方，从而提出更加完善的方案。

主键：数据库表中与其他表主键关联的域。

### 参考资料

1. 《商场促销系统-需求分析文档》
2. 《商场促销系统-系统设计文档》
3. 《商场促销系统-数据库设计文档》

## 任务概述

### 目标

测试是“为了尽可能地发现软件中的错误，而不是为了证明程序的正确性”，测试的目的就是在软件投入生产性运行之前，按照测试的原则要求，尽可能多的发现软件中的错误。

### 运行环境

硬件要求： 16GB RAM, 2GB FREE DISK, I7-6650 CPU @ 1.2GHZ

运行环境： JRE 1.8, tomcat 8, Oracle 12c

## 计划

### 测试方案

测试方法：白盒测试（逻辑组合覆盖、路径覆盖）、黑盒测试（界面测试、接口测试）、自动化测试（压力测试）。

选取测试用例的原则： 等价类划分采用强健壮等价类划分法，逻辑覆盖采用组合判定方法，路径覆盖要完整覆盖各条路径。

### 测试准备

1. 确定代码运行环境

系统服务器端运行环境为JRE1.8下的Tomcat 8.0，浏览器端使用chrome 59+版本，IE 11.0+版本。

1. 明确任务分工
2. 指定测试任务计划表

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 任务 | 6.26 | 6.27 | 6.28 | 6.29 | 6.30 |
| 制定测试计划 | 邱依强 |  |  |  |  |
| 编写测试文档 | 邱依强 | 邱依强 | 邱依强、王志达、冯嫒 | 邱依强、王志达、冯嫒 | 邱依强、王志达、冯嫒 |
| 编写测试用例 |  | 邱依强、王志达、冯嫒 | 邱依强、王志达、冯嫒 |  |  |
| 进行测试和测试记录 |  |  | 邱依强、王志达、冯嫒 | 邱依强、王志达、冯嫒 |  |
| 测试结束、整理文档 |  |  |  |  | 邱依强、王志达、冯嫒 |

### 测试机构及人员

|  |  |
| --- | --- |
| 责任人 | 职责 |
| 邱依强 | 白盒测试、任务安排和缺陷修复 |
| 王志达 | 界面测试、功能测试 |
| 冯嫒 | RESTful API测试 |

# 测试用例

## 白盒测试部分

## 黑盒测试部分

## REST API测试

## 自动化测试

# 测试结果分析

## 测试计划执行情况

### 测试项目

### 测试机构人员

### 测试结果

## 软件需求测试结论

【按顺序给出每一项需求测试的结论。包括：

1. 证实的软件能力；
2. 局限性（即项需求未得到充分测试的情况及原因）。】

**如：测试中**，所有的测试项目均能到达预期的效果，也就是说，基本上该系统已经能够正常的进行工作，实现基本资料维护模块，日常业务模块，查询统计模块，并能提供稳定的文档的导入及打印，基本上是实现了需求分析中该系统所应该实现的功能。

## 评价

### 软件能力

【经过测试所表明的软件能力。】

测试项目名称：商品库存管理系统

测试名称：0001 用户登录功能测试

测试内容：输入用户名和密码，例如：angel和345678

测试目的：测试是否能成功登陆该系统。

我们可以从以上六个测试的内容、目的和结果中，得出这个结论：该系统能够实现基本的信息的维护，日常业务，和查询统计功能。

### 缺陷和限制

【说明测试所揭露的软件缺陷和不足，以及可能给软件运行带来的影响。】

**如局限性:**由于MySQL的一些不明原因,GDK和UTF\_8编码的选择不能被安装,所以只能选择标准状态下的英文编码,因此系统所有的数据均由数字和英文表示,在下次的改进版中将会加以改善.

### 建议

【提出为弥补上述缺陷的建议。】

### 测试结论

【说明能否通过。】

各项测试用例测试下来说明,该系统相对稳定,测试用例的选择能够适时地满足测试用例设计需求,基本上达到项目测试所应具有的水平,相对较客观完善,与预期效果相差无几,满足了用户的相应需求.

# 测试总结